

DAFTAR REFERENSI

- [1] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–65, 2018.
- [2] M. Fajar Ramdani, “Pembangunan Aplikasi Informasi, Pengaduan, Kritik, Dan Saran Seputar Kota Cimahi Pada Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, p. 9, 2016.
- [3] N. BLACKLOCK and C. BLACKLOCK, “Waterfalls,” *Gooseberry*, vol. XII, no. 01, pp. 41–56, 2018.
- [4] G. R. Paraya and R. Tanone, “Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. ISSN : 244, no. December, pp. 397–406, 2018.
- [5] S. Ables, “RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA,” *IOSR J. Econ. Financ.*, vol. 3, no. 1, p. 56, 2016.
- [6] S. Sibagariang, “Penerapan Web Service Pada Perpustakaan Berbasis Android,” vol. 1, no. 1, pp. 28–32, 2016.
- [7] Andi Juansyah, “PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA),” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015.
- [8] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018.
- [9] A. Fauzi, “Penerapan Location-Based Service pada Layanan Informasi Budaya Indonesia di Perangkat Mobile,” *Fakt. Exacta*, vol. 8, no. 3, pp. 250–260, 2015.
- [10] “Disproportional Stratified Random Sampling .,” vol. 02, no. 01, pp. 244–256, 2017.